



POUR QUI ?

Entrepreneur : vous lancez une nouvelle activité professionnelle

Intrapreneur : vous initiez un projet au sein de votre entreprise



Entre 5 et 10 minutes par carte tirée

Nous recommandons une session de $\frac{3}{4}$ d'heure à 1 h

EXEMPLE DE CONTEXTE

Vous vous interrogez sur la nature des interactions à mettre en place pour donner plus de chance à votre projet de réussir.

COMMENT JOUER ?

- Commencez par nommer tous les acteurs ou groupes d'acteurs qui interagissent avec votre projet et inscrivez-les sur une grande feuille de papier.
- Puis, re-précisez clairement l'objectif de votre session de jeu ou la question posée :
 - par exemple « Comment améliorer les relations au sein de cet écosystème pour donner toutes ses chances à mon projet ? ».
- Rappelez-vous les règles : Le Jeu du Vivant procède par analogie, c'est en observant le mode de fonctionnement de la nature que vous allez «transposer» des idées sur le fonctionnement de votre projet.
- Tirez au hasard une carte de la famille INTERACTION :
 - Le titre de la carte vous invite à réfléchir sur la façon dont fonctionne votre projet ou comment vous-même vous interagissez avec votre environnement. Notez quelques idées sur la situation idéale que vous aimeriez développer en lien avec la thématique.
 - Lisez attentivement le texte pour bien comprendre comment fonctionne la nature dans l'exemple proposé.
 - Répondez aux trois questions de la carte, au regard de ce que vous souhaiteriez apporter de positif dans votre écosystème, sans vous mettre aucune censure sur la faisabilité.
 - Notez les réponses sur trois feuilles de papier différentes.
 - Notez vos idées sur 5 en fonction de leur faisabilité, leur importance et votre désir de les réaliser additionnez les points et hiérarchisez vos idées.

RECOMMANDATIONS

- Vous pouvez alterner des tirages de carte au hasard ou face visible.
- Vous pouvez aussi vous laisser inspirer par l'image et continuer l'analogie.
- Vous pouvez continuer votre session avec les cartes de famille Rôle pour enrichir votre réflexion.



EQUILIBREZ VOS ÉCHANGES

Les feuilles de merisier portent, à leur base, deux petites poches rouges à nectar qui sécrètent un liquide sucré. Celui-ci attire les fourmis qui aiment passer l'été sur les branches du merisier. En échange les fourmis font le service de débarrasser le merisier des chenilles.

Si les fourmis ont assez de liquide à leur disposition, l'échange est équilibré mais si les fourmis manquent de nectar, elles peuvent démarrer un élevage de pucerons pour compléter leur nourriture ; les pucerons risquent alors de piquer les feuilles.

- Qui attirer avec une proposition d'échange de services ?
- Quels types de services pouvez-vous imaginer ?
- Comment maintenir des échanges équilibrés ?

EXEMPLE AVEC LA CARTE DE LA FAMILLE INTERACTION : EQUILIBREZ VOS ECHANGES

Quel est votre nectar ?

Cela peut-être votre principal atout mais cela peut aussi être une botte secrète, réservé à ceux que vous souhaitez attirer en contrepartie de services privilégiés.

**Identifiez les fourmis de votre écosystème attirées par ce nectar.
Identifiez les chenilles de votre écosystème qui vous « mange ».**

Qui attirer avec une proposition d'échanges de services ? :

Une fois attiré dans votre projet, ou sur votre produit, quels services peuvent vous rendre ces petites fourmis ? Avez-vous pensé qu'elles pouvaient vous débarrasser d'un ennemi, d'un souci, d'une contrainte ? Lesquels ?

Quel type de services pouvez-vous imaginer ?

Vous-même ou votre projet peut-il rendre service à un acteur de votre écosystème en le débarrassant de quelque chose, ou de quelqu'un d'encombrant ?

Comment maintenir des échanges équilibrés ?

Avez-vous évalué la quantité de nectar suffisante pour attirer les fourmis sans qu'elles deviennent trop envahissantes ? Quels types de danger peuvent représenter des fourmis envahissantes ? Que se passe-t-il si vous tombez en rupture de nectar au regard du service qu'elles vous rendent ?